

Jeux romains pour la classe

I Cerceau

Faire rouler un cerceau à l'aide d'un bâton.

On peut créer des difficultés en faisant par exemple un slalom ou un parcours carré.

II Jeu des noix.

Poser une planche inclinée contre un mur.

Disposer trois noix au sol, un peu plus loin que le bout de la planche.

Laisser rouler une noix sur la planche. Si elle heurte une noix au sol, cette dernière est gagnée, sinon le suivant joue. Le jeu est terminé quand les trois noix ont été gagnées.

III Le pot

Poser un pot (par exemple un pot de fleurs) sur du gazon

Lancer une noix à l'intérieur depuis une ligne marquée au sol.

Chaque coup réussi vaut 1 point.

IV Les toupies

On peut confectionner des toupies en bois.

Au signal, chaque joueur fait tourner sa toupie. Celle qui s'arrête la dernière donne un point au joueur.

V Les osselets

A l'origine c'était des os de pattes de moutons ou d'agneau. Actuellement on peut en acheter en plastique ou en métal. On peut aussi les fabriquer très facilement en bois. Un des osselets, « le père », est peint d'une autre couleur.

Quelques règles simples :

1. Lancer les osselets au sol. Prendre le père et le lancer en l'air et saisir un osselet que l'on garde dans la main et récupérer le père avant qu'il ne tombe. Continuer sur le même principe.
2. Lancer les osselets au sol. Prendre le père et le lancer en l'air.
Pendant ce temps, prendre un osselet au sol et récupérer celui qui avait été lancé
Au deuxième tour, il faut en ramasser deux
Au 3^{ème} tour, trois
Au 4^{ème} tour, quatre
3. Prendre les cinq osselets dans le creux de la main
Les lancer en l'air
Retourner la main pour en récupérer le maximum sur le dos
Chaque osselet récupéré vaut un point

On peut trouver en ligne une vidéo de démonstration qui présente aussi des règles plus complexes

On peut aussi inventer d'autres règles