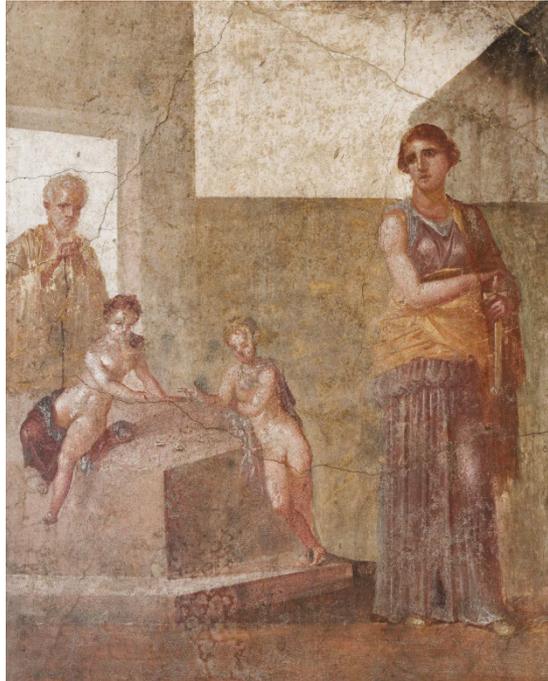


Jeux et jouets à l'époque romaine

Jeu d'osselets ou astragale



Jeu des douze lignes

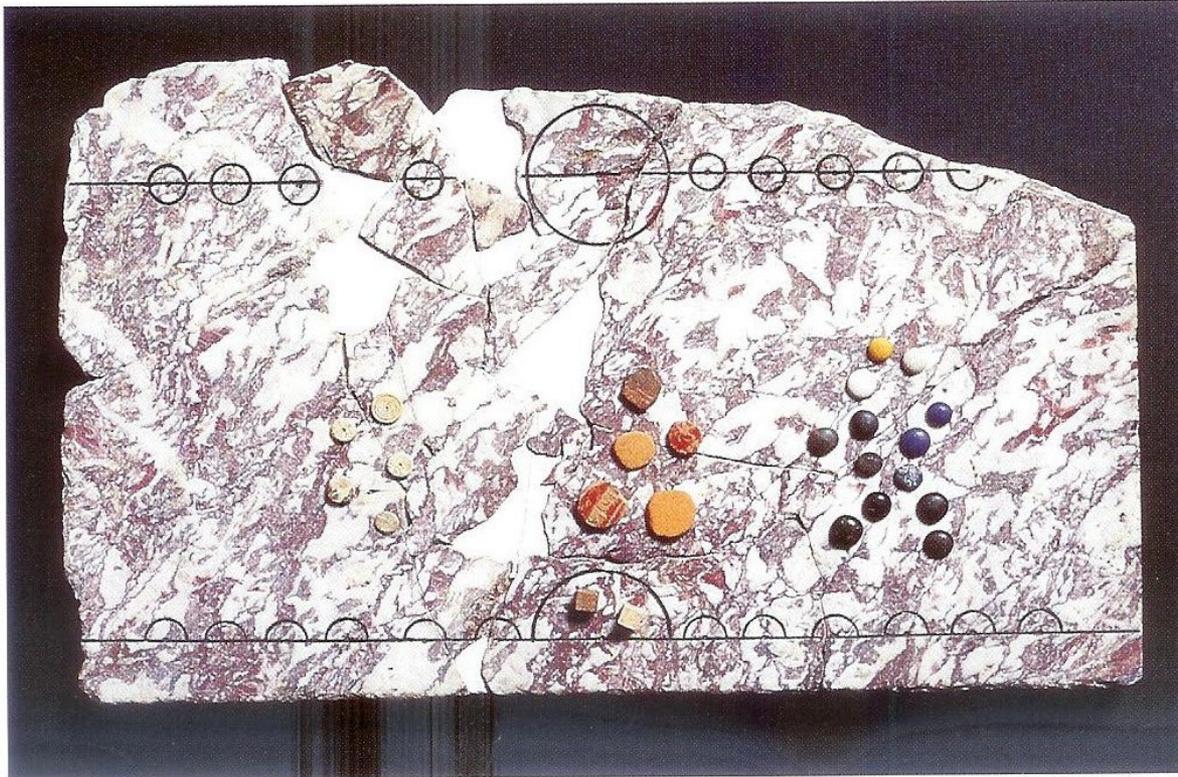


Table de jeu en marbre, Avenches (VD)

Table de jeu avec jetons et dé

Augst (BL), 1^{er}- 4^e siècles après J.-C.



Pions et jetons, Avenches (VD)



Jetons de jeu en os, découverts dans une tombe

Courroux (JU), Dernier tiers du 1^{er} s. – début 2^e siècle après J.-C.



Parmi les deux douzaines de jetons, les uns sont ornés de cercles concentriques, les autres lisses.

Le fait qu'il y en ait 2 x 12 permet d'envisager un jeu comme le *ludus XII scriptorum*, l'ancêtre probable du backgammon (jacquet, trictrac).

Enfants jouant aux noix et à la balle



Poupées



En ivoire



En terre cuite

Cheval en terre cuite

4^e siècle après J.-C.



Buffle à roulettes en terre cuite



Chien (ou chacal) en terre cuite

Courroux (JU), vers 70 – 160 après J.-C.



Jeux et jouets	Crédits photographiques
p. 1	-----
p. 2a	CC Marcus Cyron
p. 2b	Domaine public
p. 2c	CC Roland zh
p. 2d	CC Roland zh
p. 3	© AVENTICUM-Site et musée romain D'Avenches
p. 4	©Musée d'Augst, photo Ursi Schild
p. 5	© AVENTICUM-Site et musée romain D'Avenches
p. 6	©OCC-SAR Porrentruy
p. 7	CC Marie-Lan Nguyen (2009)
p. 8a	Domaine public
p. 8b	© Marie-Lan Nguyen/Wikimedia Commons
p. 9	Domaine public, Nanosanchez
p. 10	Domaine public, Jastrow
p. 11	©OCC-SAR Porrentruy