# - 1re-2e

# Géo 1-2

# Ressources numériques

- 1. La classe
- 2. L'école, le bâtiment scolaire
- 3. L'école, la cour de récréation
- 4. Les alentours de l'école

## G1-2RN-1 - CARTE D'IDENTITÉ ET SYMBOLES À DÉCOUPER (1)

Type documentaire : [5]
Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux: Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, classe

Fiche pour réaliser une carte d'identité avec symboles à découper.



## G1-2RN-2 – CARTE D'IDENTITÉ D'UN ÉLÈVE (1)

Type documentaire : [6]
Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, classe

Exemple de carte d'identité réalisée par un élève.



## G1-2RN-3 - PANNEAU "QUI TRAVAILLE DANS NOTRE ÉCOLE ?" (2)

Type documentaire : (5)
Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux: Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, bâtiment scolaire

Photo d'un panneau "Qui travaille dans notre école ?" réalisé en classe.



#### G1-2RN-4 – EXEMPLE D'ÉVALUATION (2)

Type documentaire : [3] Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux: Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, bâtiment scolaire

Exemple d'activité d'évaluation pour constater si l'élève peut faire le lien entre les lieux de l'école, les acteurs et leur métier.



#### G1-2RN-5 - PARCHEMIN VIERGE (3)

Type documentaire : [6]
Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, cour de récréation

Parchemin vierge pour réaliser la carte de la chasse au trésor.



#### G1-2RN-6 – PARCHEMIN AVEC TEXTE CALLIGRAPHIÉ (1) (3)

Type documentaire : 📵 Lettre de Rackam le Rouge aux élèves.

Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux: Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, cour de récréation



## G1-2RN-7 – PARCHEMIN AVEC TEXTE CALLIGRAPHIÉ (2) (3)

**Type documentaire :** 📵 Défi de Rackam le Rouge aux élèves.

Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux: Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, cour de récréation



# G1-2RN-8 - SYMBOLES À DÉCOUPER (3)

**Type documentaire :** Symboles à découper pour faire la chasse au trésor.

Format: pdf

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, cour de récréation



# G1-2RN-9 - SYMBOLES À DÉCOUPER (ALENTOURS) (4)

**Type documentaire :** Symboles pour dessiner le trajet de la maison à l'école.

Format: pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

Utilisateurs finaux : Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, alentours de l'école



#### G1-2RN-10 – PANNEAU ALENTOURS (4)

Type documentaire : [5]
Format : pdf (1 page)

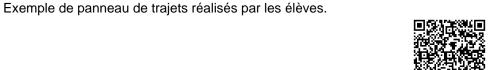
Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, alentours de l'école



## G1-2RN-11 - SYMBOLES À DÉCOUPER (SMILEYS) (4)

Type documentaire : [3] Format : pdf (1 page)

Source: Géographie 1-2, Moyens d'enseignement

romands

Liens PER: SHS 11

**Utilisateurs finaux :** Apprenants, Enseignants

Mots clé: Espace, alentours de l'école

Pictogrammes "J'aime" et "Je n'aime pas" pour le ressenti des élèves par rapport au trajet.

